

LE SPEEDMINTON



Règles du jeu

Le déroulement du jeu

Un set se joue en 16 points avec deux points d'écart. Un match étant joué en trois sets gagnants.

Le service

Tirage au sort pour désigner le premier serveur ainsi que le coté de départ. Chaque joueur sert trois fois à suivre. Tous les points comptent. En cas d'égalité à 15:15, le service change après chaque point.

2 possibilités de services, au niveau du centre du terrain ou de la ligne arrière : au niveau du centre en frappant le speeder sous la ceinture en phase descendante, au niveau de la ligne arrière en service smashé.

Le joueur perdant le set a toujours le service au début du set suivant.

Points

Tous les points comptent. Le point est marqué dans les cas suivants :

- Service faux
- Le speeder touche le sol
- Le speeder atterrit dans la zone de l'adversaire et ne peut être retourné (les lignes sont considérées dans le terrain)
- Le speeder atterrit à l'extérieur du terrain
- Contacts multiples du speeder avec la raquette
- Contact du speeder avec le corps du joueur

Les joueurs sont autorisés à jouer un speeder qui est out, dans ce cas le jeu continu.

Changement de côtés

Les joueurs changent de côtés après chaque set pour assurer l'équité vis à vis des conditions extérieures (vent et luminosité).

Si un 5ème set est nécessaire, les joueurs changent de côtés lorsqu'un de ceux ci atteint 8 points.

Doubles

Le Match de double (équipe A, équipe B) se joue comme décrit ci-dessous :

Le terrain est identique au court de simple. Chaque équipe de double se partage les parties avant et arrière du court. Le joueur arrière ne doit jamais avoir son pied arrière devant le pied arrière de son coéquipier (joueur avant). Cette action est une faute et donne un point à l'équipe adverse. Les joueurs de l'équipe qui réceptionne changent de positions avant et arrière lorsque l'équipe adverse démarre sa série de services (position inchangée durant ces 3 services).

Service

Tirage au sort pour déterminer quelle équipe sert en premier. Le serveur a 3 services consécutifs (comme pour le simple). Le joueur qui sert a automatiquement la position arrière, son coéquipier la position avant. Les services passent du joueur A1 à B1 puis de A2 à B2. Lorsque les 4 joueurs ont effectués leurs services, cet ordre se reproduit. L'équipe qui perd un set démarre les services du set suivant.